

Entre le moment où vous avez l'idée de créer un objet et le moment où cet objet ne fonctionnera plus, il y a plusieurs étapes intermédiaires. C'est cela la démarche de projets.

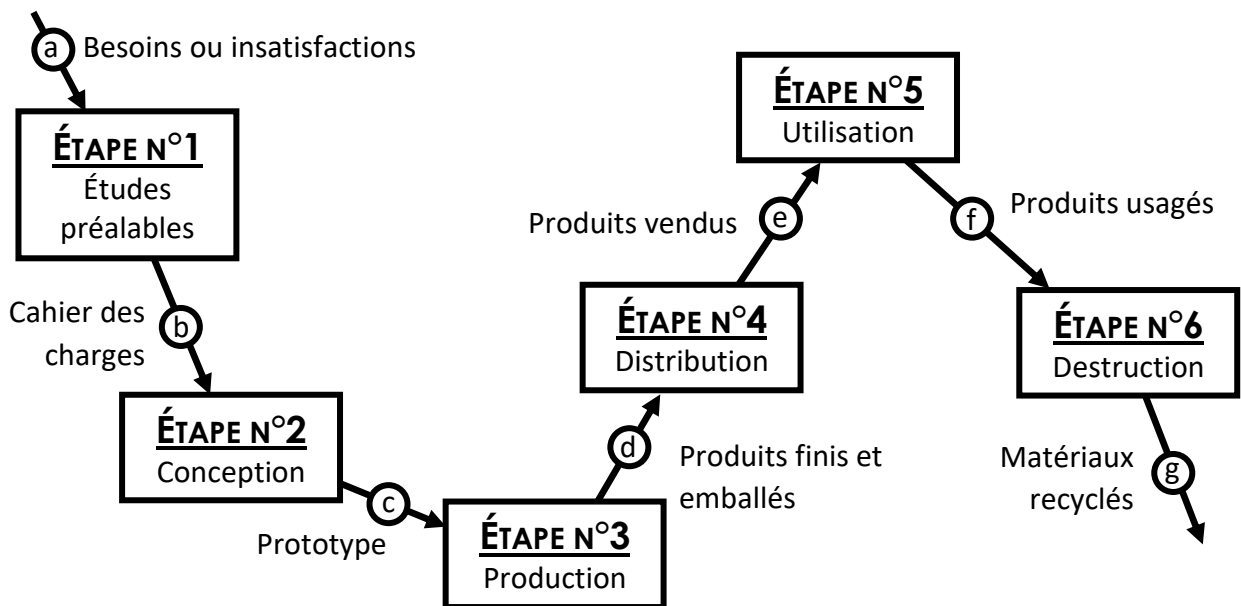
A quoi ressemble un document de ce type ?

Même s'il y a plusieurs façons de représenter la démarche de projet, on peut trouver une ressemblance entre tous les schémas :

- Ils possèdent tous un **début** qui est une idée, un besoin (si le produit n'existe pas encore) ou une insatisfaction (si le produit existe déjà mais ne donne pas entièrement satisfaction).
- Ils possèdent tous une **fin** qui concerne le recyclage de ses composants lorsque le produit ne fonctionne plus.
- Ils possèdent diverses **étapes** entre ce début et cette fin. Chaque étape ayant un nom.
- Un **fléchage** sur le schéma indique l'ordre logique des étapes à réaliser.



Voici un exemple de démarche de projet en 6 étapes :



- Le besoin** : C'est mon idée de départ. Par ex. : Je veux des lunettes moins chères.
- Le cahier des charges** : C'est le tableau complet réalisé avec le diagramme pieuvre.
- Le prototype** : C'est le premier exemplaire de l'objet imaginé. Cela permet de voir s'il correspond bien à ce que l'on souhaite.
- Le produit fini** : C'est l'objet sorti des chaînes de fabrication et vérifié.
- Le produit vendu** : L'objet est maintenant en possession du client.
- Le produit usagé** : L'objet a servi et ne peut plus fonctionner.
- Les matériaux recyclés** : L'objet est un déchet qu'il faut gérer au mieux.